

6.4 Klasse F4A

Vorbildgetreue Outdoor Freiflug (Motorangetrieben provisorisch)

6.4.1 Allgemeines

Maximale Oberfläche 150 m²
 Maximales Gewicht des kompletten Modelles ohne Treibstoff 5 kg
 Maximale Flächenbelastung 50g/dm²

Antrieb:

- (a) Kolbenmotor(en),gesamt max. 10 cm³
 (b) Elektrische Motoren keine Beschränkung
 (c) Festtreibstoff Reaktionsmotoren (Jetex) erlaubt

6.4.2 Definition eines offiziellen Fluges

Ein offizieller Flug wird gewertet, wenn das Modell mehr als 30 Sekunden in der Luft ist, mit Ausnahme wenn die Windgeschwindigkeit 4 m/s übersteigt oder die Qualifikationszeit auf 20 Sekunden herabgesetzt ist.

6.4.3 Anzahl der Flüge

Jeder Wettbewerbsteilnehmer soll die Möglichkeit für mindestens 4 Wertungsflüge haben.

6.4.4 Flugzeit

Wettbewerbsteilnehmer müssen mindestens 5 Minuten bevor sie die Startposition einnehmen aufgerufen werden.

Jeder Wettbewerbsteilnehmer hat 5 Minuten Zeit (plus 1 Minute für jeden zusätzlichen Motor bei mehrmotorigen Modellen) um jedes Flugprogramm zu absolvieren. Die Flugzeit beginnt wenn der Wettbewerbsteilnehmer die Motoren startet oder 2 Minuten nachdem er die Startstelle betritt, was immer als erstes eintritt.

Keine Punkte werden nach Ende der Flugzeit vergeben.

6.4.5 Flug

- (a) Start (optional, siehe 6.1.6 (a)) K= 13
 (b) Steigflug K= 10
 (c) Realität im Flug..... K= 3
 (d) Übergang zum Abstieg K= 6
 (e) Abstieg und Landeanflug..... K= 13

Summe der K-Faktoren K= 65

6.4.6 Komplexitätsbonus

Die Flugbewertung beinhaltet auch ein Komplexitätsbonus wie er im Folgenden aufgeführt ist. Die Bonuspunkte sind additiv. Die beste Flugwertung wird durch Multiplikation der Summe der Bonus-% erreicht.

Triebwerke (auf verschiedenen Antriebsachsen)..... Bonus-%

Einzel	0%
Doppel.....	10%
Drei	10%
Vier	20%

Hinweis: Um den Mehrmotoren Bonus zu erhalten muss jeder Propeller durch einen eigenen Motor angetrieben werden so ferne das nicht der Fall beim Vorbild war. Die Triebwerke müssen ähnliche Leistungswerte aufweisen.

Fahrgestell	Bonus-%
Fest (jede Anordnung)	0%
Einziehbar (bleibt eingefahren bei der Landung).....	5%
Einziehbar (Ausgefahren für die Landung).....	10%

6.4.7 Wertung (Flugpunkte)

Jeder Teil des Fluges wie er unter 6.4.5. beschrieben ist wird mit Noten zwischen 0 und 10 durch jeden Punkterichter im Flug bewertet. Diese Benotung wird dann mit den zugeordneten K-Faktoren multipliziert und zusammengezählt bevor die Bonuspunkte wie in 6.4.6 beschrieben angewendet werden.

6.4.8 Flugwertung

Die Flugwertung ist die Aufsummierung der vergebenen Punkte durch die Punkterichter wie in 6.4.7. beschrieben.

6.4.9 Gesamtwertung

Summiere die Punkte aus 6.1.11 zu den besten Flugpunkten wie in 6.4.8. beschrieben.

Hinweis: Die Baubewertung muss mindestens aus einer Entfernung von 2 Meter für die Punkte 1 bis 5 aus 6.1.11. und 0,5 Meter für die Punkte 6 bis 8 aus 6.1.11.