

## 6.4 Klasse F4A

### Vorbildgetreue Outdoor Freiflug (Motorangetrieben provisorisch)

#### 6.4.1 Allgemeines

Maximale Oberfläche ..... 150 m<sup>2</sup>  
 Maximales Gewicht des kompletten Modelles ohne Treibstoff ..... 5 kg  
 Maximale Flächenbelastung ..... 50g/dm<sup>2</sup>

Antrieb:

- (a) Kolbenmotor(en),gesamt ..... max. 10 cm<sup>3</sup>  
 (b) Elektrische Motoren ..... keine Beschränkung  
 (c) Festtreibstoff Reaktionsmotoren (Jetex) ..... erlaubt

#### 6.4.2 Definition eines offiziellen Fluges

Ein offizieller Flug wird gewertet, wenn das Modell mehr als 30 Sekunden in der Luft ist, mit Ausnahme wenn die Windgeschwindigkeit 4 m/s übersteigt oder die Qualifikationszeit auf 20 Sekunden herabgesetzt ist.

#### 6.4.3 Anzahl der Flüge

Jeder Wettbewerbsteilnehmer soll die Möglichkeit für mindestens 4 Wertungsflüge haben.

#### 6.4.4 Flugzeit

Wettbewerbsteilnehmer müssen mindestens 5 Minuten bevor sie die Startposition einnehmen aufgerufen werden.

Jeder Wettbewerbsteilnehmer hat 5 Minuten Zeit (plus 1 Minute für jeden zusätzlichen Motor bei mehrmotorigen Modellen) um jedes Flugprogramm zu absolvieren. Die Flugzeit beginnt wenn der Wettbewerbsteilnehmer die Motoren startet oder 2 Minuten nachdem er die Startstelle betritt, was immer als erstes eintritt.

Keine Punkte werden nach Ende der Flugzeit vergeben.

#### 6.4.5 Flug

- (a) Start (optional, siehe 6.1.6 (a)) ..... K= 13  
 (b) Steigflug ..... K= 10  
 (c) Realität im Flug..... K= 3  
 (d) Übergang zum Abstieg ..... K= 6  
 (e) Abstieg und Landeanflug ..... K= 13

Summe der K-Faktoren ..... K= 65

#### 6.4.6 Komplexitätsbonus

Die Flugbewertung beinhaltet auch ein Komplexitätsbonus wie er im Folgenden aufgeführt ist. Die Bonuspunkte sind additiv. Die beste Flugwertung wird durch Multiplikation der Summe der Bonus-% erreicht.

Triebwerke (auf verschiedenen Antriebsachsen)..... Bonus-%

Einzel .....	0%
Doppel.....	10%
Drei .....	10%
Vier .....	20%

*Hinweis: Um den Mehrmotoren Bonus zu erhalten muss jeder Propeller durch einen eigenen Motor angetrieben werden so ferne das nicht der Fall beim Vorbild war. Die Triebwerke müssen ähnliche Leistungswerte aufweisen.*

Fahrgestell .....	Bonus-%
Fest (jede Anordnung) .....	0%
Einziehbar (bleibt eingefahren bei der Landung).....	5%
Einziehbar (Ausgefahren für die Landung).....	10%

#### 6.4.7 Wertung (Flugpunkte)

Jeder Teil des Fluges wie er unter 6.4.5. beschrieben ist wird mit Noten zwischen 0 und 10 durch jeden Punkterichter im Flug bewertet. Diese Benotung wird dann mit den zugeordneten K-Faktoren multipliziert und zusammengezählt bevor die Bonuspunkte wie in 6.4.6 beschrieben angewendet werden.

#### 6.4.8 Flugwertung

Die Flugwertung ist die Aufsummierung der vergebenen Punkte durch die Punkterichter wie in 6.4.7. beschrieben.

#### 6.4.9 Gesamtwertung

Summiere die Punkte aus 6.1.11 zu den besten Flugpunkten wie in 6.4.8. beschrieben.

*Hinweis: Die Baubewertung muss mindestens aus einer Entfernung von 2 Meter für die Punkte 1 bis 5 aus 6.1.11. und 0,5 Meter für die Punkte 6 bis 8 aus 6.1.11.*